

DOSSIER DE CAMP

Camp de programmation

21.07 - 30.07.2023 | Nimy

Chers parents,

Vous avez inscrit un ou plusieurs de vos enfants au camp de programmation des Jeunesses Scientifiques et nous vous remercions de votre confiance. L'équipe des animateur·rice·s se réjouit de le(s) accueillir pour dix jours certainement inoubliables.

Vous trouverez dans ce dossier :

- Une présentation du camp de programmation, y compris une présentation générale du projet de vie en groupe que nous vous invitons à communiquer à votre enfant.
- Des informations sur le camp, notamment les infos pratiques (dates, horaires, ...)
- La liste des affaires à emporter au camp

À FAIRE AVANT LE CAMP

Merci de nous faire parvenir :

- La fiche d'autorisation parentale
- La fiche médicale

Que vous trouverez sur https://www.iclub.be/doc/64/fiche_medicale-et-inscription.pdf et qui doivent être renvoyées aux Jeunesses Scientifiques **avant le 30 juin 2023** par courrier (Jeunesses Scientifiques de Belgique, av. Latérale 17 - 1180 Bruxelles) ou par email (inscription@jsb.be). Merci de respecter cette échéance, de telle sorte que nous puissions anticiper les spécificités de votre (vos) enfant(s) !

Pour tous et toutes : suivre la procédure à cette adresse :
<https://go2camp.jsb.be>

Au plaisir de vous rencontrer,

Laurent CARDON

Coordinateur du camp de programmation

JEUNESSES SCIENTIFIQUES DE BELGIQUE - ASBL

SIÈGE SOCIAL : avenue Latérale 17 bte 1 - 1180 Bruxelles | T 02 537 03 25 | F 02 537 08 02

ANTENNE LIÉGEOISE : quai Saint-Léonard 18 - 4000 Liège | T 04 366 36 40

ANTENNE MONTAISE : avenue du Prince Régent 10 - 7020 Nimy | T 065 680 217

www.jsb.be - info@jsb.be - Banque : BE97 0010 0157 8449 (GEBABEBB)

Présentation du camp

Un projet pédagogique

Le camp de programmation allie de l'initiation à la création de contenus et d'applications informatiques à l'appropriation de lieux et de la vie de camp, le tout dans un cadre bienveillant entre jeunes acteur·rice·s de leur « vivre ensemble ».

Les valeurs clés du camp de programmation sont les suivantes :

- Le camp de programmation n'est pas une école de programmation. Le but est d'aménager un moment de vacances ensemble, où chacun·e participe au vivre-ensemble, peut s'exprimer et se détendre autour de loisirs communs. Au camp de programmation, on fait soi-même.
- Durant ce camp, nous initions les jeunes aux technologies de l'informatique avec pour objectif qu'il·elle·s comprennent sur quoi reposent les technologies du monde qui nous entoure (cryptographie, automatisation, intelligence artificielle, traitement du signal, de l'image, etc.). Ainsi, nous espérons qu'en fin de camp, les jeunes puissent se rendre compte des limites, des avantages et des applications pratiques des technologies auxquelles il·elle·s ont décidé de s'intéresser. Cela sans pour autant devenir spécialistes dans ces domaines.
- Les activités non liées à la programmation, et spécifiquement d'appropriation du cadre de vie au sens large, les veillées, les jeux de rôles, les moments de vie de groupe, etc. auront également une place de choix, il n'est donc pas question de passer toutes ses journées devant un écran.
- Nous pousserons les jeunes à tester plusieurs langages de programmation, plusieurs technologies différentes, au lieu de se perfectionner dans un langage spécifique, toujours dans le cadre d'un éveil à la curiosité. Le langage reste un moyen mais il n'est pas une finalité dans le cadre de ce camp.
- La bienveillance et l'autonomisation sont les maîtres mots dans les relations aux autres.

Le projet pédagogique des camps des Jeunesses scientifiques décrit précisément les valeurs, objectifs et méthodologies développées durant les camps. Celui-ci est consultable sur le site internet des Jeunesses Scientifiques (www.jsb.be) ou envoyé sur simple demande.

Il s'agit des valeurs clés du camp, elles s'ajoutent aux valeurs et objectifs des Jeunesses Scientifiques qui sont définies dans le manifeste.

Le camp de programmation est agréé « Centres de Vacances » par l'ONE ; cela signifie qu'il s'inscrit dans le cadre du décret sur les Centres de Vacances de la Fédération Wallonie-Bruxelles. Pour plus d'informations, consultez le site www.centres-de-vacances.be.

Un projet de vie en groupe

La vie en groupe est une composante fondamentale du camp. Le respect et la vie sociale y sont en effet deux valeurs prépondérantes. De celles-ci découlent une organisation dans laquelle chacun est amené à s'impliquer, pour son bien-être et celui de l'ensemble des participant·e·s du camp.

Chaque participant·e du camp doit donc être disposé·e à vivre une expérience de vie en groupe dont les fondements sont l'amitié, l'entraide, l'inclusion et le respect mutuel avec les contraintes et surtout les richesses que cela implique.

En voici quelques aspects :

- **La participation active** : les enfants seront acteurs de certaines décisions (ateliers, choix d'activité, charte de vie commune, ...). Ils devront aussi s'impliquer activement, à leur niveau de réflexion, dans la réalisation de différents services à la collectivité (rangement, vaisselle...) et veiller, avec l'aide des animateurs, à leur matériel personnel.
- **Le respect du sommeil et des affaires des autres** puisqu'il n'y a jamais de logement en chambre individuelle.
- **Le respect des règles du camp**, pour la sécurité et le bien-être de chacun. Celles-ci concernent par exemple l'utilisation des GSM, les limites géographiques du domaine, l'utilisation de certains locaux et bâtiments, etc.

Tous les repas et goûters seront cuisinés par notre équipe d'intendance avec des produits frais issus dans la mesure du possible de producteurs locaux. Nous vous demandons donc de laisser les sucreries, chips et soda à la maison.

Le projet de vie en groupe sera présenté et construit avec les enfants lors du premier jour du camp.

En général, au moins la moitié des jeunes arrivent au camp sans connaître personne. Ce n'est pas grave, quoi de plus génial pour faire table rase de qui je suis à l'école, etc. et tester des nouvelles choses dans un nouveau groupe ? Les animateur·rice·s sont attentif·ve·s à proposer des activités où chacun·e va pouvoir s'ouvrir au groupe à son rythme. Le groupe est constitué de ce que chacun·e a à y apporter.

Une équipe qualifiée

Pour constituer nos équipes, nous utilisons deux critères principaux :

- Le premier est « sine qua non » : posséder une expérience et/ou une qualification pédagogique (par exemple le BACV) ou a minima une attention particulière au rôle éducatif que joue un membre d'une équipe pédagogique en Centre de Vacances ;
- Le second est relatif au rôle précis joué par la personne au sein de l'équipe : c'est l'intérêt et/ou la qualification dans les matières scientifiques ou techniques traitées.

Sur base de ces critères, l'équipe est construite par le coordinateur de manière à être équilibrée et correspondre aux besoins spécifiques de l'activité.

L'équipe d'intendance n'est pas en reste, puisqu'elle fait partie intégrante de l'équipe pédagogique.

Les équipes sont constituées d'une part de permanents de l'association et d'autre part de volontaires qualifiés.

Par ailleurs, nos camps agréés respectent les conditions des Centres de Vacances concernant la constitution des équipes (nombre d'animateur·rice·s breveté·e·s, bonnes vie et mœurs, etc.).

Nous sommes 7 à nous occuper de l'animation. Il s'agit de Laurent ainsi que d'Antonin, Adrien, Alessandro, Astrid, Raphaël, Yaël (sous réserve d'imprévu).

Les animateur·rice·s participent à de la formation continue en pédagogie indépendamment de leur formation de base... notamment via les moments de débriefing chaque jour.

Plus de la moitié de l'équipe est brevetée en animation et a une formation scientifique supérieure de qualité. Tous ont une expertise du vivre ensemble et de l'animation.

Informations (à conserver précieusement)

Lieu	<p>Le camp se déroulera au gîte des Jeunes Scientifiques de Nimy (En fin de rénovation)</p> <p>Adresse : Avenue du Prince Régent, 10 à 7020 Nimy</p> <hr/>
Dates	<p>Du vendredi 21 (10h) au dimanche 30 juillet 2023 (16h)</p> <hr/>
Début du camp	<p>Afin d'organiser les arrivées au camp, nous vous demandons de signaler votre mode d'arrivée via la plateforme renseignée ci-dessous.</p> <hr/> <p><i>Merci de nous informer de votre mode d'arrivée via</i></p> <p style="text-align: center;"><u>https://go2camp.jsb.be</u></p> <hr/> <p><i>Nous préférons que les jeunes arrivent en train.</i></p> <p>Un départ groupé et encadré en train est prévu le vendredi 21 juillet au départ de Bruxelles-Central :</p> <ul style="list-style-type: none">• Bruxelles-Central : rendez-vous à 8h15 en face des guichets. <p><i>Nous assurons la correspondance</i> pour les jeunes venant en train de <u>Namur/Gembloux</u> (Train EXP 18143) et <u>Liège</u> (IC 529). Cela signifie que,</p> <ol style="list-style-type: none">1. Nous attendons les jeunes sur la voie d'arrivée à Bruxelles-Centrale2. Si le train arrive en retard/est annulé, un.e animateur.trice restera à Bruxelles-Centrale afin d'attendre les jeunes et établira un itinéraire alternatif. Le numéro de GSM de cet animateur sera communiqué aux parents/jeunes. <ul style="list-style-type: none">• Les enfants peuvent également rejoindre le groupe depuis une gare intermédiaire. La liste des gares couvertes est disponible sur Go2Camp. <p>Dans un souci d'organisation, il faut <i>impérativement</i> vous inscrire sur notre plateforme Go2Camp (https://go2camp.jsb.be/) pour le 5 juillet 2023 au plus tard, que votre enfant arrive ou non en train.</p> <p>N'hésitez pas à nous contacter en cas de problème.</p> <hr/>
Fin du camp	<p>Vous êtes attendus à l'endroit du camp le dimanche 30 juillet à 16h pour venir rechercher votre enfant.</p> <hr/>
Transport organisé	<p>Un trajet retour en train est organisé entre le lieu de camp et la gare de Mons ou de Bruxelles-Centrale. Nous pouvons également déposer votre enfant à la gare de Mons pour un retour NON accompagné vers d'autres grandes gares (Charleroi, Liège, Namur, Arlon). Si vous êtes intéressés par ce retour organisé, merci d'y inscrire votre enfant via Go2Camp ou de m'envoyer un mail (laurent.cardon@jsb.be)</p> <hr/>
Paiement	<p>Le prix du camp est de 410 € par enfant. Une réduction de 10% est accordée sur le prix d'inscription d'un 2^e, 3^e, ... enfant par famille.</p>

Le solde est à verser avant le 30 juin sur le compte des Jeunesses Scientifiques : BE97 0010 0157 8449 avec en communication «Camp de programmation + nom de famille»

Vous pouvez consulter vos états de paiements en vous connectant sur votre compte <https://www.iclub.be/myiclub.asp?ClubID=64&LG=FR&> ou en consultant le dernier email de confirmation. Si vous éprouvez le moindre souci à effectuer le paiement ou à le faire dans les délais, n'hésitez pas à nous contacter, nous tenterons, ensemble, de trouver une solution.

Intervention de la mutuelle

Les mutuelles interviennent dans le coût de ce type de camp.

Rendez-vous sous la rubrique « financier/attestations » sur notre système d'inscription en ligne <https://www.iclub.be/myiclub.asp?ClubID=64&LG=FR&> pour y télécharger vos attestations une fois le camp terminé.

Les attestations fiscales pour déduction de frais de garde des enfants de moins de 14 ans apparaîtront sur votre déclaration simplifiée. N'oubliez pas de compléter les données utiles du bénéficiaire de la déduction sur votre compte <https://www.iclub.be/myiclub.asp?ClubID=64&LG=FR&>

Encadrement

L'équipe qui encadrera votre enfant est composée d'animateur·rice·s qualifié·e·s qui possèdent une large expérience d'animation et des connaissances techniques et scientifiques. L'équipe d'animation remplit les conditions requises par l'Office de la Naissance et de l'Enfance (ONE) qui agréé, subventionne et contrôle le camp.

Contact durant le camp

La personne de contact durant le camp est :

Coordinateur du camp : Laurent CARDON - 0473/682.098

Photos et blog

Nous ne mettons pas de photos ni de blog à disposition durant le camp.

Aucune photo ne sera prise par l'équipe d'animation durant le camp.

Assurances

Durant le camp, les participant.e.s sont couvert.e.s en accidents corporels et en responsabilité civile. Notre assurance couvre les accidents ou dégâts que votre enfant occasionnerait à un tiers pendant une activité. Elle prend en charge les frais médicaux et autres, dus à un accident survenu pendant le camp. Ces frais sont couverts pendant et après les animations, sans aucune franchise.

En cas d'accident, vous serez avertis en priorité. Le coordinateur du camp fera le nécessaire pour que tout se passe au mieux. Il rédigera les formulaires d'assurance et un dossier sera introduit auprès de notre compagnie.

En cas de maladie, les frais médicaux sont à votre charge. Le remboursement de ces frais vous sera réclamé en fin de camp sur remise des attestations de soin et des tickets de pharmacie éventuels.

Divers

- **Les visites sont interdites durant le camp** pour des raisons liées à l'équilibre du groupe et du cadre pédagogique que nous mettons en place.
- Les GSM sont tolérés, bien qu'ils ne soient pas utiles. Pourquoi ne pas profiter de l'occasion pour déconnecter ?
- Si vous choisissez de téléphoner à votre enfant, faites-le entre 13h30 et 14h ou entre 18h et 18h30 : en effet, ce sont des temps pendant lesquels

ils ne sont pas ni en activité ni susceptibles de déranger des personnes endormies.

Si vous souhaitez obtenir des informations sur le déroulement du camp, privilégiez le contact avec le coordinateur. Nous insistons néanmoins sur le fait que l'équipe d'animation se consacre entièrement aux activités auprès des jeunes : c'est ce qui fait notre qualité ; de ce fait, il se peut qu'ils ne répondent pas immédiatement aux appels.

L'argent de poche est laissé à votre appréciation. Il est cependant peu probable que les jeunes passent devant des commerces durant le camp. Nous rappelons que les enfants ont 3 repas et deux collations par jour, une corbeille de fruit à disposition et qu'ils se servent à volonté : leurs besoins sont donc minimes. L'argent de poche peut être confié au coordinateur en début de camp. Si ce n'est pas le cas, l'enfant est responsable de son argent.

Listes des affaires à prendre au camp

Tous les objets et vêtements doivent être CLAIEMENT marqués au nom de l'enfant.

Dans un petit sac à dos

- La carte d'identité (à remettre au coordinateur le 1^{er} jour du camp)
- Une gourde
- Des lunettes de soleil et une casquette
- Éventuellement, timbres et enveloppes (de quoi écrire des lettres)
- Éventuellement, un peu d'argent de poche (voir page précédente)

Dans la valise

- 1 drap housse, 1 taie d'oreiller et 1 sac de couchage
- Sous-vêtements pour 10 jours, avec deux paires de chaussettes en plus.
- 2 pantalons
- 2 shorts
- 2 pyjamas
- 10 t-shirts
- 2 (vieux) t-shirts et un pantalon qui pourront être utilisés au cours d'activités salissantes (et qui n'en ressortiront donc pas indemnes...)**
- 2 sweat-shirts
- 1 pulls ou polaires
- 1 k-way ou veste imperméable
- 1 maillot
- 2 essuie-mains
- 1 trousse de toilette avec : gel douche, de quoi se laver les mains (+/- 12 fois par jour), shampoing, brosse à dents, dentifrice, gobelet, déodorant, crème solaire, brosse à cheveux, 1 gant de toilette, tampons et/ou serviettes hygiéniques si nécessaire
- 1 essuie de bain
- 1 paire de chaussures de marche (adaptées à la marche dans les bois)
- 1 paire de basket
- 1 paire de pantoufles
- 1 sac de linge sale
- 1 livre de chevet

- ❑ Médicaments éventuels (à renseigner sur la fiche médicale)
 - ❑ Un «doudou» éventuel / Une éventuelle veilleuse
 - ❑ *Éventuellement : un instrument de musique, une boussole, un chansonnier*
-

À laisser chez soi

- Tout objet dangereux ou contondant (même un canif)
- Objets de valeur, ils sont si bien à attendre à la maison...
- Consoles, tablettes, smartphones, lecteurs mp3, ... autant de dispositifs qui ne favorisent pas la vie sociale et dont il sera bon d'être déconnecté !