DOSSIER DE CAMP
Amusciences // 100% Tech !
21.07 - 30.07.2023 | Dalhem

Chers parents,

Vous avez inscrit un ou plusieurs de vos enfants au camp Amusciences 100% Tech des Jeunesses Scientifiques et nous vous remercions de votre confiance. L'équipe des animateurs·rice·s se réjouit de le(s) accueillir pour 10 jours certainement inoubliables.

Vous trouverez dans ce dossier :

- Une présentation des camps Amusciences, y compris une présentation générale du projet de vie en groupe que nous vous invitons à communiquer à votre enfant ;
- Des informations sur le camp et notamment les infos pratiques (dates, horaires, ...) ;
- La liste des affaires à emporter au camp ;

À FAIRE AVANT LE CAMP

La fiche d'autorisation parentale, la fiche médicale doivent être renvoyées aux Jeunesses Scientifiques **avant le 29 juin 2023** par courrier (Jeunesses Scientifiques de Belgique, av. Latérale 17 – 1180 Bruxelles) ou par email (inscription@jsb.be). **Si nous ne les avons pas reçues dans les temps impartis, la participation de votre enfant ne pourra pas être garantie.**

Pour toute question concernant le camp Amusciences 100% Tech, n'hésitez pas à me contacter par mail (sebastien.schlim@jsb.be) ou GSM (0498 24 73 89).

Au plaisir de vous rencontrer,

Sébastien SCHLIM

Coordinateur du camp Amusciences 100% Tech

Présentation des camps Amusciences

Un projet pédagogique

L'objectif des camps Amusciences s'inscrit directement dans la finalité des Jeunesses Scientifiques : susciter l'intérêt des jeunes pour les sciences, les intéresser au monde qui les entoure et se confronter aux particularités de la vie en collectivité. Nous espérons y parvenir en alliant plaisir et joie de découvrir. Afin d'obtenir ce résultat, nous avons décidé d'organiser ce camp selon un modèle qui a fait ses preuves : le libre choix des activités. Rassurez-vous, cela ne signifie pas que nous laissons les enfants livrés à eux-mêmes. Tout au long du séjour, différentes activités sont proposées au groupe d'enfants et, la plupart du temps, chacun d'eux peut choisir l'activité qu'il a envie de vivre.

On fait donc à Amusciences des sciences sous la forme de défis et de jeux mais ce n'est pas un camp scientifique car on y vit aussi de nombreuses autres activités artistiques, sportives, ludiques… qui participent à l'épanouissement personnel de chacun, objectif ultime du camp. Des sorties dans la région, des veillées et des grands jeux sont aussi organisés pour le groupe entier.

Le principe est donc d'allier plaisir et sciences. Nous sommes en effet convaincus que les sciences sont un moyen vers l'autonomie et le développement d'un esprit critique, que c'est passionnant et que la curiosité, bien loin d'être un vilain défaut, est une motivation en or !

Le projet pédagogique des camps Amusciences décrit précisément les valeurs, objectifs et méthodologies développées durant les camps. Celui-ci est consultable sur le site internet des Jeunesses Scientifiques (www.jsb.be) ou envoyé sur simple demande.

Les camps Amusciences sont agréés « Centres de Vacances » par l'ONE ; cela signifie qu'ils s'inscrivent dans le cadre des décrets sur les centres de vacances de la Fédération Wallonie-Bruxelles. Pour plus d'informations, consultez le site www.centres-de-vacances.be.

Un projet de vie en groupe

La vie en groupe est une composante fondamentale du camp Amusciences. Le respect et la vie sociale y sont en effet deux valeurs prépondérantes. De celles-ci découlent une organisation dans laquelle chacun est amené à s'impliquer, pour son bien-être et celui de l'ensemble des participants du camp.

Chaque participant du camp doit donc être disposé à vivre une expérience de vie en groupe dont les fondements sont l'amitié, l'entraide et le respect mutuel avec les contraintes et surtout les richesses que cela implique.

En voici quelques aspects :

- **La participation active :** les enfants seront acteurs de certaines décisions (ateliers, choix d'activité, charte de vie commune, …). Ils devront aussi s'impliquer activement dans la réalisation de différents services à la collectivité (rangement, vaisselle...) et veiller, avec l'aide des animateurs, à leur matériel personnel.
- **Le respect du sommeil et des affaires des autres** puisqu'il n'y a jamais de logement en chambre individuelle.
- Le **respect des règles du camp**, pour la sécurité et le bien-être de chacun. Celles-ci concernent par exemple l'utilisation des GSM, les limites géographiques du domaine, l'utilisation de certains locaux et bâtiments, etc.

Tous les repas seront cuisinés par notre équipe d'intendance avec des produits de qualité issus de producteurs locaux et bio selon les disponibilités. **Nous vous demandons donc de laisser les sucreries, chips et soda à la maison.**

Le projet de vie en groupe sera présenté et construit avec les enfants lors des premiers jours du camp.

Informations (à conserver précieusement)

Lieu

Le camp se déroulera au château de Dalhem (Dalhem)
Adresse : Rue Henri Francotte 66 à 4607 Dalhem
Adressez le courrier éventuel à cette adresse en précisant «Jeunesses Scientifiques» et le nom de l'enfant.

Dates

Du vendredi 21 au dimanche 30 juillet 2023.

Début du camp

Vous pouvez soit amener votre enfant pour **11h le vendredi 21 juillet 2023** au lieu de camp soit **l'inscrire** au trajet en train organisé au départ de Bruxelles via la plateforme https://go2camp.jsb.be/.
Si vous éprouvez des difficultés pour amener votre enfant, n'hésitez pas à nous contacter.

Fin du camp

Vous êtes attendus à l'endroit du camp le **dimanche 30 juillet 2023 à 11h**. Il n'y a pas de transport de groupe encadré pour le retour. Néanmoins, si vous le désirez, nous pouvons déposer votre enfant à la gare la plus proche (gare de Visé).

Transport organisé

Un transport groupé et encadré pour l'**aller en train** est prévu le vendredi 21 juillet.

UNIQUEMENT SUR INSCRIPTION AVANT LE **04 juillet** sur https://go2camp.jsb.be/

Pour profiter de ce trajet, vous devez munir votre enfant **d'un ticket de transport adéquat**. La gare de départ est la gare de Bruxelles-Luxembourg. Le rendez-vous est fixé à **08h15 devant la fresque Tintin**, entrée rue de Trèves. Un changement de train est prévu à Bruxelles-Nord. Ensuite, ce train s'arrête également à Louvain avant d'arriver à Liège-Guillemins où un nouveau changement de train aura lieu à destination de la gare de Visé. De la gare de Visé, les jeunes seront conduits en voiture jusqu'à l'endroit du camp. Le numéro de téléphone de l'animateur accompagnant vous sera communiqué. Si ce trajet aller en train vous intéresse, il faut impérativement **vous inscrire** sur notre plateforme go2camp (https://go2camp.jsb.be/) pour le 04 juillet 2023 au plus tard. N'hésitez pas à nous contacter en cas de problème.

Co-voiturage

N'hésitez pas à vous manifester si vous proposez ou recherchez un co-voiturage ainsi que nous donner la région de départ (ou de retour) afin que nous puissions mettre les personnes en contact.

Paiement

Le paiement du solde doit être effectué avant le 01.06.2023.
Vous pouvez consulter vos états de paiements en vous connectant sur votre compte https://www.iclub.be/myiclub.asp?ClubID=64&LG=FR& ou en consultant le dernier email de confirmation.
Si vous éprouvez le moindre souci à effectuer le paiement ou à le faire dans les délais, n'hésitez pas à nous contacter, nous tenterons, ensemble, de trouver une solution.

Intervention de la mutuelle

Les mutuelles interviennent dans le coût de ce type de camp. Les attestations sont téléchargeables sur votre compte dès la fin du camp :
https://www.iclub.be/myiclub.asp?ClubID=64&LG=FR&
Nous pouvons également compléter les documents ou vous fournir une attestation de participation sur simple demande au secrétariat (inscription@jsb.be ou 02/5370325).

Encadrement

L'équipe qui encadrera votre enfant est composée d'animateur·rice·s qualifié·e·s qui possèdent une large expérience d'animation et des connaissances techniques et scientifiques. L'équipe d'animation remplit les conditions requises par l'Office de la Naissance et de l'Enfance (ONE) qui agrée, subventionne et contrôle le camp.

Contact durant le camp

La personne de contact durant le camp est : Sébastien SCHLIM, coordinateur du camp : 0498/247389

Photos et blog

Nous ne mettrons pas de photos ni de blog à disposition durant le camp.
Aucune photo ne sera prise par l'équipe d'animation durant le camp.

Assurances

Durant les camps Amusciences, les participants sont couverts en accidents corporels et en responsabilité civile. Notre assurance couvre les accidents ou dégâts que votre enfant occasionnerait à un tiers pendant une activité. Elle prend en charge les frais médicaux et autres, dus à un accident survenu pendant le centre de vacances, sans aucune franchise.
En cas d'accident, vous serez avertis en priorité. Le coordinateur du séjour fera le nécessaire pour que tout se passe au mieux. Il rédigera les formulaires d'assurance et un dossier sera introduit auprès de notre compagnie.
En cas de maladie, les frais médicaux sont à votre charge. Le remboursement de ces frais vous sera réclamé en fin de camp sur remise des attestations de soin et des tickets de pharmacie éventuels.

Divers

- **Les visites sont interdites durant le camp** pour des raisons liées à l'équilibre du groupe et du cadre pédagogique que nous mettons en place.
- Les GSM sont tolérés, bien qu'ils ne soient pas utiles. Pourquoi ne pas profiter de l'occasion pour déconnecter ?
- N'hésitez pas à écrire à votre enfant ! Une lettre postée le jour qui précède le départ sera reçue par votre enfant dès le premier jour de camp.
- Si vous choisissez de téléphoner à votre enfant, faites-le entre 13h30 et 14h30 ou entre 17h et 20h : en effet, ce sont des temps pendant lesquels ils ne sont pas ni en activité ni susceptibles de déranger des personnes endormies.
  Si vous souhaitez obtenir des informations sur le déroulement du camp, privilégiez le contact avec le coordinateur. Nous insistons néanmoins sur le fait que l'équipe d'animation se consacre entièrement aux activités auprès des jeunes : c'est ce qui fait notre qualité ; de ce fait, il se peut qu'il ne réponde pas immédiatement aux emails ou appels.
- L'argent de poche est laissé à votre appréciation : nous pensons que cela contribue à la responsabilisation et à l'autonomie des enfants. Nous suggérons de ne pas dépasser, le cas échéant, un montant de 20€. Néanmoins, nous rappelons que les enfants ont 3 repas et deux collations par jour et qu'ils se servent à volonté : leurs besoins sont donc minimes. L'argent de poche peut être confié au coordinateur en début de camp. Si ce n'est pas le cas, l'enfant est responsable de son argent.

Listes des affaires à prendre au camp

Tous les objets et vêtements doivent être CLAIREMENT marqués au nom de l'enfant.

Dans un petit sac à dos

- ❑ La carte d'identité (à remettre au coordinateur le 1er jour du camp)
- ❑ **Une gourde**
- ❑ Des lunettes de soleil et une casquette
- ❑ Éventuellement, timbres et enveloppes (de quoi écrire des lettres)
- ❑ Éventuellement, un peu d'argent de poche (voir page précédente)

Dans la valise

- ❑ 1 drap housse, 1 taie d'oreiller et 1 sac de couchage
- ❑ Sous-vêtements pour 10 jours, avec deux paires de chaussettes en plus.
- ❑ 2 pantalons
- ❑ 3 shorts
- ❑ 1 pyjama
- ❑ 10 t-shirts
- ❑ 1 (vieux) t-shirt blanc qui pourra être utilisé au cours d'une activité (et qui n'en ressortira peut-être pas indemne...)
- ❑ 2 sweat-shirts
- ❑ 2 pulls ou polaires
- ❑ 1 k-way ou veste imperméable
- ❑ 1 casquette ou 1 chapeau
- ❑ 1 maillot
- ❑ 1 trousse de toilette avec ❑ gel douche, ❑ shampoing, ❑ brosse à dents, ❑ dentifrice, ❑ gobelet, ❑ déodorant, ❑ crème solaire, ❑ brosse à cheveux, ❑ 1 gant de toilette, ❑ tampons et/ou serviettes hygiéniques si nécessaire
- ❑ 2 essuies de bain
- ❑ 1 paire de chaussures de marche (adaptées à la marche dans les bois)
- ❑ 1 paire de basket
- ❑ 1 paire de pantoufles (les chaussures sont interdites aux étages des chambres)
- ❑ 1 sac de linge sale
- ❑ 1 livre de chevet
- ❑ Médicaments éventuels (à renseigner sur la fiche médicale)
- ❑ Un «doudou» éventuel
- ❑ Éventuellement : un instrument de musique, une boussole, un chansonnier
- ❑ un «habit de soirée» pour la boum

À laisser chez soi

- Tout objet dangereux ou contondant (même un canif)
- Objets de valeur, ils sont si bien à attendre à la maison…
- Consoles, tablettes, smartphones, lecteurs mp3, … autant de dispositifs qui ne favorisent pas la vie sociale et dont il sera bon d'être déconnecté !