

PRAKTISCHE INFO & WEDSTRIJDREGLEMENT

Organisatie

U wordt met de volledige ploeg verwacht op KHC Leuven een half uur voor aanvang van uw eerste wedstrijd waar u zich dient aan te melden aan het onthaal. De wedstrijden verlopen volgens de algemene regels van de Koninklijke Belgische Hockey Bond (FIH regels).

Adres KHC Leuven: Hertogstraat 203, 3001 Heverlee

Zowel op zaterdag als zondag kan u uw wagen parkeren op de parking van de Hogeschool UCLL (Kerspelstraat). Indien deze vol zou staan, kan u parkeren langs de Kerspelstraat, in de richting van het bos.

OPGELET respecteer onze burens en parkeer ENKEL op de hogergenoemde parking en NIET in de nabijgelegen woonwijk.

Wat mag U verwachten op de dag van het jeugdhockey toernooi?

- Veel hockey, fun en ROCK 'N ROLL!
- Lunch incl. drank voor de spelers
- Mogelijkheid tot eten en drinken voor supporters
- Aandenken aan het toernooi

Wat neemt U mee op de dag van het jeugdhockey toernooi?

- Een tentje om op onze ploegencamping te zetten en er al het materiaal per ploegje in bij te houden.
- Hockeymateriaal (inclusief been- en mondbeschermers).
- Aangepaste kledij bij zonnig of regenweer.
- Een scheidsrechterfluitje

Planning

Zie wedstrijdschema

Puntentelling

- Verlies = 0 punten
- Gelijkspel = 1 punt
- Winst = 3 punten

Bij gelijke stand na afloop van de competitie worden de ploegen in volgorde gerangschikt volgens:

- het aantal overwinningen;

- het verschil tussen de doelpunten «vóór» en de doelpunten «tegen», een positief doelpunten saldo is altijd hoger dan een negatief doelpuntensaldo;
- het aantal doelpunten « vóór »;
- de uitslag(en) van de onderlinge wedstrijd(en) in de loop van de competitie.

Bij gelijke stand in een finalewedstrijd voor de 1^{ste} en 2^{de} plaats worden shoot-outs gehouden (zie wedstrijdreglement) behalve in de reeksen U7 en U8. In de reeksen U7 en U8 zullen in dat geval “strokes” worden gehouden: elke ploeg duidt 5 spelers aan die via doelpogingen vanaf de doellijn van de andere kant van het (kwart)veld zullen proberen om het meeste doelpunten te scoren in een niet verdedigd doel. Is na 5 doelpogingen de stand gelijk wordt er per ploeg telkens een doelpoging voorzien met onmiddellijke uitschakeling.

Bij gelijkspel in niet-finalewedstrijd worden geen shoot-outs gespeeld. Gelieve dit te respecteren om de timing van het toernooi te respecteren.

Strokes en shoot-outs worden altijd gespeeld naar het doel weg van de cafetaria, om gevaar te vermijden in deze drukke zone.

Algemeen

- Referentie spelregels FIH.
- Wedstrijdduur van 1 x 25 minuten.
- Elke wedstrijd begint op het afgesproken uur. Begin en eindsignaal zullen door de wedstrijdtafel aangegeven worden. Elk team begeeft zich 5 minuten op voorhand naar de rand van het veld.
- Indien nodig, zal het toernooi tussen de matches in even stilgelegd worden voor het sproeien van de terreinen. Alle spelers zullen dan gevraagd worden het veld zo snel mogelijk te verlaten. Wanneer het sproeien meer tijd in beslag neemt, wordt de volgende wedstrijd later gestart. De eindtijd van de wedstrijd blijft volgens de oorspronkelijke planning, op aangeven van de wedstrijdtafel.
- Indien de voorgaande wedstrijd op shoot-out eindigt, zal de volgende wedstrijd zo snel mogelijk aanvangen na het verlaten van het terrein. De wedstrijd eindigt gelijktijdig met de wedstrijden op de andere velden. De terreinverantwoordelijken zullen coach en spelers aansporen om het terrein zo snel mogelijk te verlaten.
- Alle sportzakken en andere toebehoren worden in de eigen ploegtent achtergelaten.
- Alle spelers dragen mond- en beenbeschermers tijdens de wedstrijden.
- Alleen spelers en coach (of ploegverantwoordelijke) betreden het veld (met aangepast schoeisel): supporters moedigen aan vanaf de zijkant (achter de bedrading).
- We vragen fair-play niet alleen van de spelers maar ook van de coach en de supporters.
- Alle wissels gebeuren langs de zijlijn, volgens de algemene regels (behalve bij U7/U8 waar desgevallend langs de vrije doellijn kan worden gewisseld).

- Klachten kunnen enkel en alleen aan de wedstrijdtafel overgemaakt worden. Alle beslissingen van de wedstrijdtafel zijn bindend en definitief.

De gedragsregels van de Koninklijke Belgische Hockey bond zijn bindend:

o Respect voor de tegenstanders

o Respect voor de scheidsrechters

o Respect voor het publiek

o Respect voor de infrastructuur

o Respect voor mijn coach

o Respect voor mijn club

o Respect voor mijn teamgenoten

o Respect voor mijn lichaam

o Respect voor de verliezer

o Respect voor het hockey

- De ploegverantwoordelijken blijven steeds verantwoordelijk voor hun spelers en speelsters. Zij dienen erop toe te zien dat deze zich gepast gedragen en zich onthouden van iedere vorm van vandalisme.

- De organisatoren van het toernooi wijzen alle verantwoordelijkheid af voor ongevallen, verlies en diefstal.

Scheidsrechters

- Elke ploeg voorziet een scheidsrechter en een scheidsrechterfluitje.

- Het wedstrijdresultaat moet onmiddellijk na elke wedstrijd worden meegedeeld aan (één van) de terreinverantwoordelijke(n).

- De terreinverantwoordelijken zullen herkenbaar zijn aan hun fluohesjes.

PRIJZEN

1. HOCKEY

De ploeg met de meeste punten of de ploeg dat de "grote finale" wint (afhankelijk van de formule per reeks) wint de beker.

2. FAIR PLAY

Welke ploeg speelt het eerlijkst en sportiefst? Na elke wedstrijd noteert de terreinverantwoordelijke de naam van de ploeg die het meest fair-play was: de ploeg met het meeste stemmen wint!

WEDSTRIJDREGLEMENT

De wedstrijdregels die gelden tijdens de reguliere competitie zijn ook van kracht op het toernooi. Een beknopte samenvatting:

Terreinafbakening: Om de wedstrijden zo vlot mogelijk te laten verlopen voorziet de organisatie balken en touwen om de velden af te scheiden. Dit is geen boarding: een bal die tegen balk of touw wordt gespeeld is buiten, en dus dient de bal door de andere ploeg ingespeeld te worden

Wedstrijdreglement U7B, U7G, U8B en U8G: - Een ploeg speelt met 4 spelers. - Het veld is een achtste van een normaal hockeyveld met een 8 meter lijn en met de zijlijn als doellijn. - Geen time out toegestaan tijdens de wedstrijd. - Gevaarlijk spel is uiteraard nooit toegelaten. Ieder bal die boven de knie komt in de buurt van spelers wordt afgefloten. Bij een schot op doel mag de bal niet boven de hoogte van de plank komen. - de bal mag *niet vrijwillig* met de voet of backstick gespeeld worden - Self-pass wordt toegepast. - Corner wordt niet toegepast. - Penaltycorner wordt niet toegepast. - Afhouden: Het is niet toegestaan de tegenstander te hinderen de bal te spelen door het lichaam tussen de bal en de tegenstander te houden. Kruisen van spelers is tevens niet toegelaten. - Vrijslag tussen de 8 meter lijn de eindlijn, moet op de 8 meter lijn genomen worden. Iedereen moet op drie meter staan, de bal mag rechtstreeks naar doel gaan. - Een own-goal is geen geldig doelpunt.

Wedstrijdreglement U9B en U9G: - Een ploeg speelt met 6 spelers. - Het veld is een vierde van een normaal hockeyveld met een 10 meter lijn en met de zijlijn als doellijn. - Geen time out toegestaan tijdens de wedstrijd. - Gevaarlijk spel is uiteraard nooit toegelaten. Ieder bal die boven de knie komt in de buurt van spelers wordt afgefloten. Een keeper met uitrusting is vereist. - Kick en backstick worden afgefloten. - Self-pass wordt toegepast. - Corner wordt niet toegepast, tenzij de bal bewust over de achterlijn wordt gespeeld. Dan geldt een vrije slag voor de aanvallende ploeg - Penaltycorner wordt niet toegepast. - Afhouden: Het is niet toegestaan de tegenstander te hinderen de bal te spelen door het lichaam tussen de bal en de tegenstander te houden. Kruisen van spelers is tevens niet toegelaten. - Vrijslag tussen de 10 meter lijn en de eindlijn, moet op 3 meter achter de 10 meter lijn genomen worden. Iedereen moet op drie meter staan, de bal mag rechtstreeks naar 10 meter zone gaan. - Een own-goal is geen geldig doelpunt.

Wedstrijdreglement U10B, U10G, U11B, 12G, U11G, 12B, U14B en U14G: - Een ploeg speelt met 8 spelers. - Het veld is een derde van een normaal hockeyveld (behalve voor U14: helft van een normaal hockeyveld) met cirkels van normale afmeting; het veld voor **U10B, U10G, U11B, 12G,**

U11G, 12B heeft de zijlijn als doellijn. - Geen time out toegestaan tijdens de wedstrijd - Gevaarlijk spel is uiteraard nooit toegelaten. Ieder bal die boven de knie komt in de buurt van spelers wordt afgefloten. Bij een schot op doel mag de bal boven de hoogte van de plank komen, maar als er spelers in de baan van het schot staan moet dit beschouwd worden als gevaarlijk spel. - Een keeper met uitrusting is verplicht. - Kick en backstick worden afgefloten. - Self-pass wordt toegepast. - Afhouden: Het is niet toegestaan de tegenstander te hinderen de bal te spelen door het lichaam tussen de bal en de tegenstander te houden. Kruisen van spelers is tevens niet toegelaten.- Strafbalregel wordt toegepast. – Bij Vrijslag moet iedereen op vijf meter staan en moet de bal 5 meter rollen alvorens hij in de cirkel mag gespeeld worden. - Een own-goal is geen geldig doelpunt.

- Shoot-out (U10): Elke fout in de cirkel ten voordele van de aanvallende ploeg zal bestraft worden met een shoot-out (i.p.v. een PC). Eén speler van de aanvallende ploeg moet, met de bal, positie nemen in het midden van het speelveld. Alle andere spelers (van de aanvallende én verdedigende ploeg) moeten met hun stick de grond raken in de cirkel tegenover de cirkel waarin de fout begaan werd. De keeper die het doel van de shoot-out verdedigt, moet vertrekken op of achter de doellijn. De scheidsrechter fluit waarop de shoot-out wordt gestart. Bij dat fluitsignaal mogen alle spelers vertrekken vanuit hun positie. Er is geen tijdslimiet; vanaf het fluitsignaal herneemt het normale spel (geen 8 seconden regel).

- Shoot-out (finalewedstrijden U9-U10-U11-U12-U14): Eén speler van de aanvallende ploeg moet, met de bal, positie nemen in het midden van het speelveld. De keeper die het doel van de shoot-out verdedigt, moet vertrekken op of achter de doellijn. De scheidsrechter fluit waarop de shoot-out wordt gestart. Bij dat fluitsignaal mogen de speler die de shoot-out neemt en de keeper die de shoot-out verdedigt in elke richting bewegen. Er is een tijdslimiet van 8 seconden. De shoot-out eindigt wanneer (1) een doelpunt is gescoord van binnen de cirkel; (2) de aanvaller een overtreding begaat; (3) de keeper binnen of buiten de cirkel een opzettelijke overtreding begaat: de shoot-out wordt overgenomen door dezelfde aanvaller op dezelfde keeper; (4) de keeper binnen of buiten de cirkel een opzettelijke overtreding begaat: een strafbal wordt toegekend en genomen; (5) de bal buiten het speelveld gaat over de achterlijn of zijlijn, ook wanneer dit door de keeper opzettelijk gebeurt; (6) de tijdslimiet van 8 seconden is overschreden.

- PC (U11-U12-U14): Maximaal 4 verdedigers en de keeper, staan achter de achterlijn. De andere spelers van het verdedigende team moeten zich opstellen in de andere cirkel, totdat de bal is aangegeven. Als een verdediger te vroeg uitloopt moet de PC opnieuw genomen worden, de verdediger mag blijven staan. Om een geldig doelpunt te maken moet de bal eerst buiten de cirkel rollen. Als de eerste doelpoging een slag is, moet de bal de plank raken of geraakt hebben als deze niet voordien geraakt was geweest door een stick of lichaamsdeel. Een tip- in of push is geen slag. Een push of tip-in mag dus boven de plank komen, maar gevaarlijk spel blijft verboden. Een PC aan het einde van een wedstrijd moet uitgespeeld worden.

-